キャラクター名

エクリプス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		超知覚領域		オート	-	自身	あなたはすべての攻撃判定に+1の修正を得る。また「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		痕抉り		アクション	3	0-1	精神攻撃としてあなたは攻撃判定を行う。成功したなら、対象が獲得している「記憶のカケラ」と同じ数だけ、対象は自身のパーツを選び、損傷する。
頭		悪夢の化身		オート	-	自身	精神攻撃において攻撃判定出目を+1してもよい
頭		覚醒領域		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		エンドロールを描く者		オート	-	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		念動接続		オート	-	0-2	各ターンにおいてカウント0となった際、自身を含む射程内の手駒全体の中で合計4つの損傷中のパーツを修復してもよい。
腕		死者の王		オート	-	効果参照	舞台上のすべてのレギオンは最大行動値が+1され、攻撃判定に+1の修正を受ける。
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃２+連撃１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバひとつを「ラピッド」として使用する
腕		怪力		オート	-	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
腕		最後の舞台		オート		自身	サヴァントのみ所有可。戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+（ドール全員の発狂状態にある未練の数）。
腕		糸引き		ラピッド	2	0-2	移動１
腕		金の指輪		オート	-	-	おそ松のたからもの
				オート			
胴		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。1ターンに何度でも使用可
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		やぶれひまく		ダメージ	-	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１