

キャラクター名
サヤ

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	女性型	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	100		特定の色を激しく嫌っている 妖精と友達だった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	5		22	3
	敏捷度	14	5		28	4
体	筋力	6	5		18	3
	生命力	4	7		18	3
心	知力	1	1		14	2
	精神力	7	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラブラー	8		
フェアリーティマー	2		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技	値	備考
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
カウンター	2120p	p
鎧貫き	1B39 p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123 p	p
両手利き	1B32 p	p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p	p
頑強	1B29 p	p
二刀流	1B30 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェボン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	8	11	12	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 リュンクスベスト		18	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 グラブラー		合計値	14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のパワーリストOM+3 グラブラー専用、パンチ強化、魔法の武器	1H	18	1	2d+ 13	9	12	13										
スタンパー グラブラー専用、キック強化	1H#	15	-1	2d+ 10	10	11	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 14	5

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭 警戒の瞳	
耳 宝石ケース	
顔	
首	
背中 サーマルマント	炎&水氷ダメージ-1
右手 グレンドールの火炎拳	
腰 多機能化ブラックベルト	
足 跳躍の羽	飛行する相手に対する近接攻撃ダメージ+2
その他	

装備品	説明
左手 グレンドールの火炎拳	
アルケミーキット	

その他メモ
 港町の酒場で英雄譚のモデルを探している少女。
 同郷の友人が居たが、ケンカしてしまいどちらが先に英雄を見つけるか競争している。
 その友人が青色だったので、青い色を見るのが嫌になった。
 路銀稼ぎも兼ねて新米冒険者のお手伝いをする事が、そのお陰でそこそこ実力がついた。
 性格は妖精らしく自由気まま。とは言ってもそれなりに冒険をした結果他人に合わせることも覚えたようだ。

口調:「～だよ」「～かな」など子供っぽい感じ 一人称:私 二人称:男なら「～くん」女なら「～ちゃん」

「サヤの記録帳」
 ①食材卓第五話「かえりはこわい」 GM:しろうさん 参加者:タニアちゃん、ブックマン君、ルル君、ニンファちゃん、パルメラちゃん

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊱
□□□□㊵

