

キャラクター名
デイリルフト・ターフビレッジ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	参謀	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	450		家族に異種族がいる 死者と会話したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	7			13	2
	敏捷度	7	1		14	2
体	筋力	5			10	1
	生命力	9	1		15	2
心	知力	11		1	22	3
	精神力	10	2		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	2		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/スタッフ		1B31 p			p
		0 p			p
		0 p			p
		0 p			p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣	
烈火の攻陣	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	2	5			
深智魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
34

装備品	説明
頭 軍師徽章	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
「ターフビレッジ」と呼ばれる多種族が営む集落に住んでいた。	□□□□⑤
集落の習慣として「自分に出来ることで平和をつくる」	□□□□⑩
それを実行するために冒険者として生きることを選んだ。	□□□□⑮
少々世間に疎いので、知らないことを教えられると信じやすい。	□□□□㉓
少々偉そうな話方をするが、これは一族では普通らしい。	□□□□㉗
上からの立場で話をする場合は礼儀正しく話をする。	□□□□㉛
	□□□□㉟

