

キャラクター名
カリスト=ジェフティ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	万屋	カヴァー	何でも屋
オプション			年齢	35歳	性別	女(男)
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	29%	
出自	天涯孤独	経験	大成功	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	5		0	2		7	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	12		RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	1r+11	0	3		
↑+コントロールソート	射撃	7r+12		+0		浸食値+2
↑+コンバットシステム	射撃	5r+12		+0		浸食値+3
↑+魔王の理	射撃	1r+12		+10		浸食値+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アクセサリ	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D・天才	P	N		
グレイス	P 好奇心	N 悔悟		
しのぎ	P 友情	N 不安		
真央	P 連帯感	N 劣等感		
花京院	P 同情	N 不信感		
スノウ	P 純愛	N 無関心		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー					
効果:	C値-L v (下限値7)							
コンバットシステム	3	3	M/R	武器		対決		
効果:	組み合わせた判定のダイス+L v+1							
魔王の理	5	2	メジャー			対決		
効果:	組み合わせた攻撃の威力を+L v×2							
コントロールソート	★	2	メジャー	武器		対決		
効果:	組み合わせた射撃技能を精神で判定できる							
巨人の斧	3	3	メジャー	武器		対決		
効果:	組み合わせた判定の威力を+L v×3、ダイス数-2							
因果歪曲	3	3	メジャー		範囲(選択)			
効果:	組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更、1シナリオL v回可能							
D:天才	3	1d10	オート		自身	自動		
効果:	1シナリオL v回、自分が判定を行った際に使用可。達成値に+精神							
ディメンジョンゲート	★	3	メジャー	至近	特殊	自動		
効果:	自分が知っている場所に繋がるゲート作成。固定可能							
究極鑑定	★		メジャー	至近	特殊	自動		
効果:	未知のアイテム一つの来歴、作成方法、使い道を導き出す。必要なら知識による判定可							
偏差把握	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	自分の周りの物が何処にあってどう動くのか認識可能。この能力で隠れている者を見つける場合は意思で判定							
構造看破	★		メジャー	至近	特殊	自動		
効果:	機械や建造物などの構造を見た瞬間に解析できる							
効果:								
効果:								

今までの人生をおちゃらけて過ごしてきたため大分ふわっとした感じになっている。携帯は持たない主義。

武器は動かさないという理由で拳銃、幸いにも能力が遠距離でも通用するものだった。やったね。家事料理は平均レベル、ただしやらない。事務所設立時から財布担当、足りなくなる前にこっそり足しておく。万屋は料金自己申告制、無料も理由次第でOK。日時と期限を設定しなかった場合はいつ終わらせるか分からない。

～設定っぽい妄想的なアレ～
 中学終盤で発症し、そこから家出なり連絡手段の断絶なりして人の世を離れて天涯孤独に。発症時になんやかんやあって加虐衝動。そこからずっと何でも屋として依頼受けて稼いだりジャンクパーツ売ったりしてその日暮らしての生活をしていた。過去に起きた戦争の徴兵から逃げられず、仕方なく軍隊入り。そこで冬真、できる夫、礼二と出会う。戦争終結後に分かれて、少ししたら忘却。多分自分ともう関係ないと思ってたし、もう会わないとも思ってた。解散後もいつも通りやってたら上記三人と再会、その時に思い出す。その後は如月事務所を結成し、初期メンバーとなる。何でも屋なだけに顔が広い。依頼で試食やら動作テストやらに呼ばれてる。自室のクッションの中あたりにお礼の無料券どっさり。