

キャラクター名  
 サクラ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	8	経歴	空を飛んだことがある→住んでた村から秘密結社までの移動が飛空艇だった 大病を患ったことがある→ほんわかした人格とは別の人格が発生 近所では一番の物知りだった→魔導を知りすぎた結果が魔導師の秘密結社（表向きは霊園）に入ることになった		
経験点	600				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	1		16	2
敏捷度	1	1		8	1
筋力	7	5		18	3
生命力	2	8		16	2
知力	3	13		31 + 1	5
精神力	5	10		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャンラー	8		
プリースト/ル=ロウド	2		
スカウト	3		
セージ	5		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技	値
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	1B39 p
魔法誘導	1B32 p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p
武器習熟S/スタッフ	1B31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
軍師の知略

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H	10		2d+ 0	0	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	2	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 7	2d+ 10	2d+ 13	75	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			
操霊魔法	8	14			
深智魔法	5	14			
神聖魔法	2	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	サーマルマント
右手	聖印
腰	
足	
その他	軍師徽章

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
PL: ぜっちゃん	
キャラ名: サクラ 年齢: 8 身長: 130cm	
真語魔法2、操霊魔法2	□□□□⑤
スカウト1、セージ3	□□□□⑩
・経歴	□□□□⑮
空を飛んだことがある	□□□□⑳
→住んでた村から秘密結社までの移動が飛空艇だった	□□□□㉑
大病を患ったことがある	□□□□㉒
→ほんわかした人格とは別の人格が発生	□□□□㉓
近所では一番の物知りだった	□□□□㉔
→魔導を知りすぎた結果が魔導師の秘密結社（表向きは霊園）に入ることになった	□□□□㉕

