

キャラクター名  
ヨグ敵1

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	泥棒	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	146
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	2	1	0	4		7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2						
効果:								
先陣の火	3	2						
効果:								
活性の霧	5	3						
効果: 15								
氷炎の剣	3	3						
効果: 9 -2								
魔眼槍	5	5						
効果: 12 -4								
レインフォース	5	2						
効果: 10								
炎の刃	5	2						
効果: 10								
アマテラス	3	4						
効果: 12								
魔弾の射手	3	4						
効果:								
ワンショットツークル	3	3						
効果:								
生命増強	4							
効果: 120								
	★							
効果:								
効果:								

2+3=5 or 3  
3+5,2+2+2+4+4+3=25