キャラクター名
フラウ=コルム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	歌を褒められたことがない		
経験点	140		近所では一番の物知りだった		
			かつて大嫌いだったものが今は大好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8			12	2
		敏捷度	11	1		16	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	5	1		14	2
心	9	知力	10	11		30 + 1	5
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/賢神キルヒア	7		
マギテック	1		
スカウト	2		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター ハンドガン型の<アルケミーキット> 賦術の射程+10m 1Hだがホルスターがない	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
神聖魔法	7	12			
魔動機術	1	6			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2補正
顔		
首	水晶の首飾り	毒・病気に対する精神抵抗に+1補正
背中	マギスフィア大：マナサーチオプション	マナサーチ使用時MP-1
右手	知力の指輪	知力+1 壊すと+13
腰	ブラックベルト	
足	聖印	
その他	信念のリング	精神抵抗+1

	装備品	説明
左手	知力の指輪	知力+1 壊すと+13

その他メモ

同人作家Lv5
聖職者Lv5

一人称：私
二人称：大体は呼び捨て 偉い人には様

少しというか大分黒い部分がある人間のキルヒア神官
勉強が好きで知識を求めれるならなんでも覚えようとする。
その性格もあって冒険者になる前は一番の物知りであった。
なんでも覚えようとしたため腐…要らない知識や、神官らしくない事もたまに知っている。
明確な反論をせず聞き分けのない人にOHANASIまでは自分の中で許容している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フラウ=コルム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（5点）x9	○□□○□□
知力の指輪（ストック）x5	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx13	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax11	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
▼ご飯系	○□□○□□
保存食(一週間分)x4	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
テント	○□□○□□
毛布	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x5	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 613 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 70 /合計 70