キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		頭防具or装飾品		オート			2
頭		頭装飾品		オート			1
頭		頭防具		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		手甲		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		右腕装備		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		左腕装備		アクション	4	自身	移動 1
胴		胴装備		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
		部位任意装飾品		オート			
		部位任意装飾品		オート			
脚		右足装備		アクション	3	自身	移動 1
脚		左足装備		アクション	3	自身	移動 1
脚		靴		ジャッジ	1	0	妨害 1