キャラクター名: ヴェッタ=ラント

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	身体のどこかに刺青 師匠がいる 大切な約束がある		
経験点	560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	1		22	3
		敏捷度	12			22 + 2	4
体	6	筋力	8	1		15	2
		生命力	7			13	2
心	5	知力	12			17	2
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 26 /合計 26

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 8	10	6	1										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	6	0										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	6	11										

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
HPポーション+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ポーションインジェクター	
背中	
右手 能力腕輪	敏捷
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自分の親が誰か全くわからない。
ただ、幼い頃に師匠に拾って育てて貰っていた。
師匠が育ての親でとりあえず色々なこと教えてくれたが、どこか抜けている。
筋力はそんなにないが、避けたり、投げたりが得意。
一人称は僕

2d 【平目】
2d+4 【隠蔽 解除 スリ 変装 罠設置】

2d+5 【スパイクブーツ】
2d+3 【スパイクブーツ改】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟