キャラクター名

松野　カラ松

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	22
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
少女人形	記憶に残るのは、壊れた人形。不気味なまでに自分とそっくりな顔をした人形。あれはきっと人形のはず。人形に違いない。人間があんな姿になるはずがない。かすかに覚えていたのも気のせい。あれは人形だったはず……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一松	嫌悪	3	①②③④⑤	
トド松	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		内緒話		オート		効果参照	バトルパート開始時と終了時に対話判定
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃1
メインクラス		死の手		オート		自身	ラピッドで攻撃マニューバ使用1
サブクラス		歪極		オート		自身	L3変異パーツ追加
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点-1
胴		バスケット		オート			