

キャラクター名
ガーゴイル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス		ワークス	その他A	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+1	3	10		
悪鬼の戦斧	白兵	10r+1		10		C値8。ドッジ判定ダイス-3個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
イベイジョン	★	-	常時	-	至近	自動	-	
効果: ドッジの達成値を15で固定。								
インフィニティウェポン	3	3	マイナー	至近	至近	自動	-	
効果: 武器作成。								
ハンティングスタイル	3	1	マイナー	至近	至近	自動	-	
効果: 戦闘移動。								
C:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値をLv分ダウン								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 組み合わせダイス+LV個する。								
獣の殺意	3	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: この攻撃に対するドッジ判定ダイス-LV個する。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--