

キャラクター名  
シル=レティーン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:水・氷]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	99
冒険者Lv	3	経歴	大切な人と生き別れている。		
経験点	230		愛読書を持ち歩いている。 血縁者と死別したことがある。		

技	6	器用度	3	成長		他修正		能力値	9	ボーナス	1
		敏捷度	10					16	2		
体	14	筋力	1	1			16	2			
		生命力	5	1			20	3			
心	10	知力	8	1			19	3			
		精神力	5				15	2			

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	2		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
魔法誘導	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 97 /合計 97	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2600 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	3	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	聖印のイヤリング
顔	
首	軍事徽章
背中	フード付きポンチョ
右手	
腰	月刊そーなのかー 見識判定+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>エルフ生まれのナイトメア。ナイトメアとして生まれたため、一族から疎まれていた。幼少期にエルフの村が蛮族からの攻撃を受け壊滅。一人だけ街へ逃げ延びた。身分を隠すためストリートで過ごした。1年ほど冒険者として活動していたが、仲間を失ってしまい、衝動から引退してしまう。悲しみから立ち直ることができず、大きな町の日蔭にて死んだような生活を送る。100歳目前で仲間の事を立ち返り、昔果たせなかったことを成すことを決意する。</p> <p>ブランクがありすぎて何もわからなくなってしまい、初心者から始めることになる。</p> <p>とある恋愛小説が好きで常に持ち歩いている。他にも本はよく読む。本が好きな一面があり、司書をしていた。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	--