

キャラクター名
クー・レザリア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	23
冒険者Lv	7	経歴	神器を見たことがある		
経験点	0		血縁者と死別したことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2	2	18	3
体	6	敏捷度	9	2		17 + 1	3
		筋力	9	4		19	3
心	10	生命力	11	1		18	3
		知力	7	5		22 + 2	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ダルクレム	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
拠点	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	7	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣	2H	15	1	2d+ 9	10	12	30										
魔法の武器、専用化。ダメージ計算時6ゾロで相手防護点無視																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	7	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品		説明
頭	髪飾り	白い羽を模した飾り
耳		
顔		
首		
背中	ハーフマント	腰までの丈の外套
右手	叡智の腕輪	知力+2。壊すと一時的に知力+1 4
腰	聖印	両刃剣の形をした聖印。見えない位置に
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷+1、壊すと一時的に敏捷+1 3

<p>— その他メモ —</p> <p>正面切って正々堂々と敵と立ち回り、打ち倒し、凱旋する。そんな正統派とも言える戦い方を得意とする戦士。その実態は、人族でありながら戦神ダルクレムを信仰する異端信仰者である。</p> <p>小さい頃から器量が良く、不測の事態に備えて心身を鍛える一方、都市の一角の 家族で経営する喫茶店で、看板娘として働いていた。しかし旅行に出かけた際、運の悪いことに家族に乗っていた馬車が蛮族に驚いて暴走、近くに入口を広げていた魔剣の迷宮へと飛び込んでしまう。</p> <p>彷徨うこと2日、自分を逃がすために両親は蛮族の手に掛かり、自身も疲労困憊の中、おそらく最奥であろう場所で、クーは一振り of 剣を見つけた。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉜</p>
--	---

