

キャラクター名  
レイ=ナヤト

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	♂	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	銃で撃たれたことがある。		
経験点	2150		性別を間違えられている時期があった。 空を飛んだことがある。		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5			22 + 2	4
	敏捷度	6	2			25	4
	7	筋力	10	1			18
生命力		12				19	3
心	3	知力	5			8	1
		精神力	12			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	修正
挑発攻撃	225	p	p
防具習熟/盾	222	p	p
防具習熟II/盾	222	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	修正
ガゼルフット			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	21 /合計 21

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	7		4
盾	ミスリルシールド	8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー	合計値	10	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 9	9	8	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
1週間分の食料	○□□○□□
石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2810 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 10	9	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 11	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

テラスティア大陸の北部、ザルツ地方の"橋の国"ダーレスブルグ王国の橋を越えてさらに北(レーゼルドーン大陸にかなり近い、あるいはレーゼルドーン大陸)の砂漠地帯に位置する集落で暮らしていた。レイが住んでいた集落はナヤ族というシャドウの生まれの集まりであり、砂漠に在る遺跡を護っていた。しかし、ある日蛮族の襲撃を受けて一族は皆殺しにされてしまう。一族の死体に紛れ難を逃れたレイは復讐を誓うのであった。

自動失敗  
チェック  
○□□□⑤  
○□□□⑩  
○□□□⑮  
○□□□㉔  
○□□□㉙  
○□□□㉚  
○□□□㉛