

キャラクター名
不確定な切り札

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	高校生
オプション	キュマイラ	年齢	17	性別	男	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r+2	2	5		+9% 《一角鬼》+《完全獣化》後データ
獣角撃	白兵	12r+2		5		+4% (12+●)dx8 (●)D+5
獣角撃(80%↑)(獣化解除)	白兵	12r+2		3D+5		+6% (12+●)dx8 (3+●)D+5 《完全獣化》解除
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
Dロイス:賢者の石	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	4	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	シーン中【肉体】のダイス+ [Lv+2]							
一角鬼	1	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果:	素手を変更(射程5m、攻撃+Lv+5、ガード2)							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	Xジャー		自身			
効果:	クリティカル値を-Lv (下限値7)							
増腕	1	2	Xジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピョウ	
効果:	範囲(選択)、1シーンLv回							
神獣撃	1	2	Xジャー	武器	単体	白兵	80↑	
効果:	攻撃+(2+Lv)D、《完全獣化》解除							
メモリー	★							
効果:	バックトラックで侵食率-10%							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「不確定な切り札」をベースに修正
 【修正点】
 ・《破壊の爪》を《一角鬼》に変更することで、ハンティングスタイルなしに攻撃可能(ただし5M以上離れられているときつい)
 ・主カメジャーアクションを《獣の力》から《増腕》に変更。攻撃が4下がるが範囲が可能。攻撃回数制限はミドル以外は気にならないはず
 ・おまけ程度の《神獣撃》。主カメジャーアクションにもできる。
 ・ロイスボム用にメモリー追加

【今後の改良点】
 経験点10の使い道(イージーエフェクト、レベルアップ、調達など)