キャラクター名

クリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１６
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	22

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
売った	
謝罪	
夢	
食材	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネイラ	依存	3	①②③④⑤	
ピース	嫌悪	3	①②③④⑤	
ミヤマ	対抗	2	①②③④⑤	
ショコラ	保護	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		想い（足掻く）		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が＋１される
メインクラス		慣れた手つき（銃神）		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい
メインクラス		グッドラック（子守唄）		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目－１、コスト－１
サブクラス		徹甲弾（狂化器官）		オート	なし	自身	自分の攻撃マニューバのダメージ＋１、付属している「転倒」「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
頭		戦闘服（カンフー）		オート			1
腕		クロとシロ（二丁拳銃）		アクション	3	０～２	射撃攻撃２＋連撃１
腕		カロン（対戦車ライフル）		アクション	4	１～３	射撃攻撃５
胴		機械仕掛けの心臓（心臓）		オート			1
頭		ロボ耳（けもみみ）		オート			１、行動判定大失敗でも壊れない
頭		補助AI（よぶんなあたま）		オート			2
胴		弾丸ネックレス（アクセサリー）		オート			たからもの
メインクラス		開眼(集中)		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目＋１
胴		血のついた葉巻		オート			たからもの