

キャラクター名
クリス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	22

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
売った	
謝罪	
夢	
食材	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネイラ	依存	3 ①②③④⑤	
ピース	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ミヤマ	対抗	2 ①②③④⑤	
シヨコラ	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		想い(足掻く)		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		慣れた手つき(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		グッドラック(子守唄)		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		徹甲弾(狂化器官)		オート	なし	自身	自分の攻撃マニューバのダメージ+1、付属している「騒動」「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる
頭		戦闘服(カンフー)		オート			1
腕		クロとシロ(二丁拳銃)		アクション	3	0~2	射撃攻撃 2 + 連撃 1
腕		カロン(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃 5
胴		機械仕掛けの心臓(心臓)		オート			1
頭		口ボ耳(けもみみ)		オート			1、行動判定大失敗でも壊れない
頭		補助AI(よぶんなあたま)		オート			2
胴		弾丸ネックレス(アクセサリ)		オート			たからもの
メインクラス		開眼(集中)		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
胴		血のついた葉巻		オート			たからもの