キャラクター名
日浦　疾風

プレイヤー名

種族	日本人			**レベル**	7
ジョブ	アストラルヴァンガード			**カオスレート**	+2
国籍		**性別**	男	**年齢**	18/18
クラブ	部	**クラス**	高校３　年	20　組	
経緯	野心				
好き	読書、同性				
嫌い	ファーストフード、悪魔				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	6	4	13	2d+　4
青春力	14	6	23	2d+　7
政治力	10	2	15	2d+　5
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限：　23
アウル	上限：　4

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	三節棍			射程２　威力１　物理ガード　価格３
2	アストラルマント		魔装	装甲１　魔法防御２　アウル変換：アストラルヴァンガード　価格３
3	シルバーリング		アクセサリ	装甲１　魔法制限　価格１
4	私服		娯楽	価格４
5	お金			
6	ポーション		食物	価格1

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
通常授業	保険	ヒール	ライトヒール	通常授業
レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし
能力	能力	能力 青春力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 補助	○ 支援	○ 補助	○ 常駐
〔学力〕の修正値が授業レベル×２上昇する。	いつでも使用できる。自分以外の、自分と同じ性別のキャラクター一人の変調を一つ回復する。この効果は、一回のセッションに[授業レベル×１]度まで使用できる。	自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》１点を消費して、指定能力の判定に成功すると、目標の《生命力》を[判定の達成値×１]点回復することができる。この効果は、一日に[授業レベル×１]	好きなときに使用できる。《アウル》１点を消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ。（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。目標の《生命力》を[1d6+そのキャラクターに対する《好	〔学力〕の修正値が授業レベル×２上昇する。

放課後

月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
バンド	委員会			
レベル 2	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
射程 なし	射程 なし	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○	○	○
〔青春力〕の修正値がコミュレベル×２上昇する。	〔政治力〕の修正値がコミュレベル×２上昇する。			

専攻

サクリファイス				
レベル 2	レベル	レベル	レベル	レベル
射程 なし	射程	射程	射程	射程
能力	能力	能力	能力	能力
使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 支援	○	○	○	○
自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。自分の《生命力》を０点以下にならないように好きなだけ消費することで、目標の《生命力》を[消費した《生命力》×授業レベル]点回復させることができる。				

成長		効果	選択回数
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5