

キャラクター名 ダンテ=ウィンド      プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	アルケミスト	性別	漢
称号クラス				年齢	40歳
種族	ネヴァーフ			境遇	正体
出自 (効果)	錬金術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	18	9	12	7	12	7
ボーナス	4	6	3	4	2	4	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	5	3	5	2

HP	48
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター・零式	30m	-1	15	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	パッドドアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	鷹の目			3					
能力値			7	0	4	0	5	7	10
スキル	ラピス・フィロソフォルム			2					
その他	イミュンウェイト								2
総計(右)			6	20					
総計(左)					4	12	5	2	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	7			7	+ 3 d

所持品	
カートリッジ: 光 闇 火	毒消し
パワーブラスター(装備済み)	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
1ハイHPポーション	
	2
	3
1ハイMPポーション	
	2
	3

現在重量: 12      所持金: 10      預金・借金:      最大重量: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テクニクマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 魔術判定に+1 d。ダメージ2 d+5								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: ダメージ+SL d								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果: 移動力に+SL*5m								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃と同時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法ダメージ+CL*10								
アームズマスタリー: 錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 銃作成								
ラピス・フィロソフォルム	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 賢者の石で武器ダメージ+SL*2								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: マスケット作成								
コンバージョン: ブラスター	4	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 武器を変える								
オプションパーツ	2	-	アイテム	-	-	-	-	
効果: 銃部品のアイテムをSL取得。								
アルケミーノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 錬金術について知力判定に+1 d								
イミュンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 移動修正±0								
デストロイヤー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: オブジェクトにダメージ+2 d								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 難易度10器用判定。成功で戦闘不能者をHP1で復活させれる。								
効果:								

錬金術師の家庭に生まれたネヴァーフ  
ある時他のネヴァーフと喧嘩をしてしまい、その時に無意識に竜巻を発生させてしまい自分は他のネヴァーフとは違うのだということに気がつく。  
今となっては自分の不思議なチカラを試すために旅をしている。  
おっさん

チャパレ  
2d+4 回避判定  
2d+6 命中判定(射撃)  
2d+5 魔術判定  
魔術判定+1D エアリアルスラッシュ MP-6  
ダメージ+50 リゼントメント(シナリオ1回)  
ダメージ+5d バッシュ MP-4  
移動力+5m フライト MP-4  
2d+5 エアリアルスラッシュ(魔法ダメージ)  
2d+20 ブラスターダメージ