

キャラクター名
アスタルテ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	30

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
買い物	色んな品物を手にとって、ショーウィンドウを眺めて、財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間。その時そばにいたのは誰だっただろう。とても楽しかった。そんな記憶
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなただけのもの。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。誰かに笑った自分の笑顔だったらいいな。誰ともかからぬ笑顔にあなたを忘れさせる
羞恥	はずかしかった。ふええ><
コックリさん	
事件のあらまし・真相	
兄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レミ	依存	2 ①②③④⑤	
アサナ		3 ①②③④⑤	
サナエ		0 ①②③④⑤	
リク	信頼	0 ①②③④⑤	
ミツキ	独占	1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート		自身	行動判定+1してよい
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行って良い
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで自身の攻撃判定出目+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ獲得。強化値に縛られず修復可
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1、ダメ+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使っても良い。ただし1回の判定への重複は不可
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行って良い
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		姉妹の証		オート			たからもの。携帯電話。たまにノイズまじりに違う声が聞こえたりする。「学ネクマラソソナリオ」完走者特典。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ペンダント (アクセサリ)		オート			たからもの