キャラクター名

モナカ(バルキリーベース)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		リミッター		オート			このパーツが損傷したら、最大行動値+２
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃・砲撃攻撃のみ
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		突進		ラピッド	1		自身の移動前後のエリアにいる対象に肉弾攻撃３
胴		人工知能（のうみそ		オート			2
胴		エンジン		オート			最大行動値２
胴		リフレックス		オート			最大行動値１
胴		ブースター		オート			最大行動値１
胴		アドレナリン		オート			最大行動値１
胴		レーザービーム		アクション	3	0～3	射撃攻撃１+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+【切断】無効
脚		フローター		オート		自身	肉弾・白兵攻撃の攻撃判定値-１
脚		ヒートブロウ（あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホバー		アクション	2	自身	移動１～２
脚		装甲板		オート			