

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			11	1	プリースト/キルヒア	2		
	敏捷度	7			13	2	セージ	1		
体	筋力	6			20	3				
	生命力	6			20	3				
心	知力	10			20	3				
	精神力	11			21	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	必要 筋力	必要 回避力	必要 防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+	0	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>人族（人間）の裕福な家に生まれた少女。だが生まれたのはナイトメアの少女。物心が出来るころまでは幸せに暮らしていたものの、ある日自分にそっくりな人物に出会う。話を聞けばナイトメアの私には家は継がれない為、私そっくりな孤児を拾ってきたとの事。私はその家であったはずの地位や名誉をすべて失い一人異人族の家に預けられ育った……。</p> <p>人と接する事を苦手とし、唯一の楽しみは本を読むという事だった。小説や、漫画。読めるものならすべて目を通していた。成長し笑顔は見せるようになってきたものの、特に初対面の相手の前では笑顔を作ることはない。通称笑顔を失った少女。</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>