

キャラクター名
ゼロ

プレイヤー名

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ		
生まれ	魔動天使	性別	男?	年齢	不明
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1480				

技	体	心	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
9	9	9	器用度	8	21		38	6
			敏捷度	11	22		42	7
9	9	9	筋力	10	2		21	3
			生命力	11	3		23	3
9	9	9	知力	7	19		35	5
			精神力	7	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	アルケミスト	5
シューター	13		
マジテック	11		
スカウト	11		
セージ	10		
エンハンサー	9		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	鉄壁	220 p
ルーンマスター	1B34 p	精密射撃	1B30 p
バトルマスター	3143 p	足さばき	1B29 p
トレジャーハント	2120 p	マルチガード	1B32 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃強化	1B32 p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
かぼう	224 p		p
魔力撃	227 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
ジャイアントアーム	
パラミス	
パークメイル	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
イニシアルチブースト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	19	20	16
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	20	16

		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔動天使鎧		15		5
盾	魔動天使盾				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	21		7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔動光子剣 <small>非ランク効果：これは魔動天使槍として扱う</small>	1H	15	4	2d+ 23	10	17	30										
魔動光子剣 <small>非ランク効果：これは魔動天使槍として扱う</small>	2H	15	4	2d+ 23	10	17	35										
魔動天使銃盾 <small>射程10m 装弾数4</small>	1H	1	1	2d+ 20	11	16											

一般装備品	(消費チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
_____	○□□○□□				
所持金	15700	G	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	42 m	126 m	2d+ 21	7	83
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15	2d+ 18	2d+ 16	2d+ 18	72	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	16			

装備品	説明
頭	
耳	フロートィングスフィア(大) OP オトガ パイル
顔	
首	フロートィングスフィア(大) OP レーザバレット ショットガンバレット ホーミングレーザー
背中	マジスフィア(大)
右手	能力増強の指輪
腰	
足	フロートィングスフィア(大) OP パーストショット スナイパーレンジ
その他	エンジェルスフィア

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
【種族特徴】 ・鋼鉄の翼：MP 5 消費で3 R 飛行可能、最高飛行速度は移動力と同じ。飛行中は回避、命中+1 ・新たな契約の絆：契約者が5 0 m以内にいると精神抵抗+1。この数値は累積しない。また契約者の居場所、生死が分かる。 ・造られし強さ：能力値の成長ができない	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
【武装強化・エンジェルオーダー】 1【九識覚醒】：50m以内にいる気絶、睡眠状態の対象1 体を即座に覚醒させる。気絶状態の場合HPは1に(主動作型) 2【疾風舞踏】：宣言すると3分間の間、魔動天使槍又は剣が命中した場合、同じ対象にもう一度攻撃が出来る。武器の威力+5 3【葬槍駆天】：魔動光子剣のデータに「用法：1H投」「射程10m」を加えます。命中+1 4【銀鋼装殻】：一日一回のみ物理ダメージを受ける場合、そのダメージを0にする。防護点+1 5【気炎一糸】：自らのHPを20回復させる。一日に一度のみ使用可能。HP+3	