

キャラクター名
魔弾 エイル ノミホース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	31000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12	46	12	79	13
敏捷度	10	14	12	45	7
筋力	5	10	12	34	5
生命力	2	26	12	47	7
知力	12	35	12	64	10
精神力	5	19	12	41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
マジテック	15		
スカウト	15		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	武器習熟II/ガン	221 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	3144 p
ファストアクション	2123 p	鷹の目	219 p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
匠の技	3143 p		p
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
射手の体術	2121 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	28	22	20

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター		合計値	22 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブルスマッシュ 装填数	2H	20	3	2d+ 31		34											
マスカレード2丁	1H	5	2	2d+ 30		30											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□

_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
_____	○□□□□□
所持金 -178800 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	45 m	135 m	2d+ 22	0	92
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 22	2d+ 22	2d+ 21	86	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	25			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明

左手	_____

その他メモ	自動失敗チェック
_____	○□□□⑤
_____	○□□□⑩
_____	○□□□⑮
_____	○□□□⑳
_____	○□□□㉑
_____	○□□□㉒
_____	○□□□㉓
_____	○□□□㉔
_____	○□□□㉕