キャラクター名
ユウヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
経験点	2170		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			大きな失敗をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	1		20 + 1	3
		敏捷度	10	2		23 + 1	4
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	11	3		24	4
心	11	知力	7			18	3
		精神力	8	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/酒幸神サカロス	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	9	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀製ディフェンダー 防護点+1、銀製の武器	1H	12		2d+ 8	10	9	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	猫の目の眼帯	
首	聖印(サカロス)	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

お酒をあんまり飲まない(弱い)けど、サカロス信仰してる。酒場とかに行ったときは、ミルクでももらおうか。と言う

昔、酒場でお酒を飲んで酔いつぶれてしまい、その時に拉致されて魔神の生贄にされそうになったが、なんとか自力で脱出
逃亡するが、今度は魔剣の迷宮に迷い込んでしまう。(これがきっかけでお酒はあんまり飲まないようにした)
魔剣の迷宮内で迷子になっていると、運よく迷宮を攻略していた冒険者達に出会い助けられる。

その後、冒険者達に迷宮内に居た経緯を話したらサカロス神官になぜか気に入られ、色々あってサカロス信仰になった。

オリジナルアイテム系
猫の目の眼帯

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ユウヤ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
装飾品専用化	100

名誉点 所持 44 /合計 164

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
保存食(1週間)x7
スカウト用ツール
自由の剣亭エンブレム
幸運のお守り

=腕輪・指輪系=
俊足の指輪x5
疾風の腕輪x2
巧みの指輪x2

=マテリアルカード=
緑Bカードx10
緑Aカードx5

=その他=
ハードレザー

=売却=

所持金 3745 G

預金・借金 G