キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
１５：歌	
３３：金欲	
80：遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断　戦争時には多くの歩兵に配給されていたという近接武器。アンデッドを手早く解体するためだけにある凶器だ。
メインクラス		カンフー		オート	0	自身	最大行動値+1　脳内に刻み込まれた格闘技術。死者に対してその攻撃の多くは無意味だが、身のこなしには相応の意味がある。
メインクラス		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行って良い。　指向性の音声を発する帳。戦闘の合間でもコミュニケーションをとることができる。
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2　屍肉の皮膜、屍天使の翼。空は飛べないが、体を包み込むように守る翼は、あなたへの攻撃の大部分を受け流す。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1　強靭な人工皮膚。全身を覆うそれは、あなたが受けるダメージを確実に軽減してくれるだろう。
ポジション		癒し		オート	0	効果参照	〈癒し〉T：オート　C：なし　R：効果参照　ほかの姉妹からのあなたに対する対話判定は出目+1される。
メインクラス		死に続け		オート	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		かばう		オート	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自分が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する。