キャラクター名: バイオ＝スパーク

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	神器を見たことがある		
経験点	660		恥ずかしい二つ名を持っている(いた)		
			大きな嘘をついている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	5			22 + 2	4
		敏捷度	6	3		26 + 1	4
体	6	筋力	9	2		17	2
		生命力	7	2		15	2
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
挑発攻撃	225 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
防具習熟II/盾	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 52 /合計 52

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー		合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 9	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
アンロックキー*3x3	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 39249 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	巧みの腕輪	
腰	ブレードスカート	回避達成値が4以上上回って成功すると、1d10+回避先頭技能+筋力ボーナスの10の物理ダメージ
足		
その他	月光の指輪	壊すと精神抵抗+2

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

優秀な()シャドウの密偵としてこの開拓村に雇われたニンジャ＝サン。
二翼の片羽亭（ハーフ・ウィング）の冒険者としてこの地域の調査にあたっていた彼は疲れからか、不幸にもこの宿にある神器の存在を知ってしまう。後輩をかばいすべての責任を負った三浦に対し、車の主、暴力団員谷岡に言い渡された示談の条件とは…。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟