

キャラクター名
ヤマト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		銃で撃たれたことがある 今でも使う決めポーズを持っている		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10		4	22 + 1	3
体	13	敏捷度	9		1	18	3
		筋力	6		5	24	4
心	9	生命力	2		2	17	2
		知力	5		3	17 + 1	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
マジテック	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
武器習熟/メイス	221	p	
武器習熟II/メイス	221	p	
魔力撃	227	p	
両手利き	223	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビビット	
騎獣強化	
高所攻撃	
チャージ	
探索指令	
超高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力解放	
パラミス	

名誉アイテム	点数
ミスリルメイス専用化*2	100
マジスフィア大専用化	50
アルケミーキット専用化	50
名誉点所持	0 / 合計 200

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルメイス 銀製	1H	15	2	2d+ 3	12	3	25										
ミスリルメイス				2d+ 0		0											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証<レジェンドホース>	○□□○□□
騎獣契約証<高性能魔導バイク>	○□□○□□
楽器	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□

スパイクチェーン	○□□○□□
リペアテープx3	○□□○□□
上等な手綱	○□□○□□
OP	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1180 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	5	55
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10/×	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	32	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マジスフィア大 タゲサ・オートガード・グレネ
右手	器用指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	器用指輪

装備品	説明
左手	知力指輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---