

キャラクター名
ワンダ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	46

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
名前？	どうして忘れていたのだろう。自分はこの名称をよく知っている。でも、この名称、何に付けられていたんだっけ？なんて知っているんだっけ？思い出そうとすれば、ひどく頭が痛む
ネクロマンサー	中に引きずられて、この本の所蔵者の記憶が戻る。この本を捨てたあいつは、そうだ、自分たちを作ったあいつは、この本を発生大団に持っているはずだ、でもその本が何前どこにあるのだろうか、なぜあいつは手放したのだろうか？
秘密	誰にも言ってはいけない秘密があった。それはとても恥ずかしい。とても恐ろしい。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。まっと眠っているだけ。目を覚まさなくちゃ。まっと目を覚まさせてあげる。
喪失	記憶となった時、そうだ、自分はここでこの屋敷で死ぬまでをたくした。何かしなかったのだろうか、どこから運命の歯車が狂ってしまったのだろうか、思い通りに記憶が自分から、どこか神秘的に思い出される。それから-自分、どうしたんだっけ？
愛し愛され	愛してくれただけ、彼女の意思はそこになかったに違いない。僕にも意思はなかった。だから僕はラベットのことを愛して、愛したから-暴れることも厭わなかったし、慰めたいと願ったんだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コーシュカ	保護	3 ①②③④⑤	
ラベット	恋心	2 ①②③④⑤	
バス	憐憫	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		業怒		ダメージ	0	自身	任意の狂気点を1増やし、ダメージを+2
メインクラス		死神		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス		歪曲		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		しっぽ		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2
腕		たからもの		オート			本
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
腕		ガントレット		オート		自身	腕の白兵攻撃にダメージ+1、腕のみ防御 1