キャラクター名：リンダ（リンディア・ヴォルズニク）

プレイヤー名：

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	66歳
冒険者Lv	5	経歴	育ての親に拾われた（ザイア神官夫婦）		
経験点	350		神器を見たことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14	3		21	3
		敏捷度	3			7	1
体	11	筋力	11	2		24	4
		生命力	10	3		24	4
心	5	知力	2	1		8	1
		精神力	12	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	2		
ライダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイトシールド	1H	15		2d+ 8	12	9	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
騎獣専有証：軍馬	○□□○□□
保存食1wx2	○□□○□□
グラーネの餌x5	○□□○□□
騎獣用鎖かたびら	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2500 G　　預金・借金 G

戦闘特技			
かばう	IB36 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点	HP
2d+ 4	10	54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
高所攻撃	
特殊能力開放	

名誉アイテム	点数
ジアンブリック攻盾法	50
選ばれし鋼の一打	30
完全なる鋼の一打	50

名誉点 所持 20 /合計 150

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	黄鉄鉱のお守り	打撃武器の近接攻撃を受けたとき、呪い1点D
背中		
右手		
腰		
足	ブーツ(秘密)	キャッチコピー「これで貴方も大人の女性」
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

クレリック：2 テイマー：2
　ザイア神殿の前で置き去りにされていた私を、神官である今の両親に拾われました。
幼い頃は、両親に礼拝に連れて行ってもらいましたが、待っている時間が退屈だったので、
神殿の周りで子どもたちを誘ってかくれんぼをしたり、神殿に備え付けられていた厩舎の馬を見たりしてよく遊んでいました。
　そんなある日、いつものように友達とかくれんぼをして、隠れる場所を探していると
見慣れない扉があったので、興味本位で覗いてみました。
薄暗い部屋だったので隠れるのにちょうど良いと思い扉をしめたものの、まさかこの部屋が
神器によって造られた魔剣の迷宮だとは予想だにしていませんでした。
　その後のことはよく覚えていませんが、奥の方から眩い光が差し込んできたことや、
その光の中で神秘的な盾を見た気がします。あとから両親に伺った話ですが、
厩舎の中で馬の背に乗って寝ているところを見つけたらしく、捜索には丸一日かかったとか・・・。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟