

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、弱点(土+3) 仲間との連携			
生まれ	射手	性別		年齢		
冒険者Lv	10	経歴				
経験点	-41000					

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6		10	28 + 2	5
	8	敏捷度	9		3	24	4
		筋力	9		4	21	3
8	心	生命力	10		7	25	4
		知力	8		2	18	3
		精神力	4		4	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	バード	1
シューター	10		
プリースト/ヒューレ	2		
マジテック	2		
スカウト	3		
レンジャー	3		

戦闘特技	
タフネス	2122 p
両手利き	1B32 p
武器習熟A/ソード	1B31 p
二刀流	1B30 p
マルチアクション	1B39 p
命中強化	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
リザードマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	12	11	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	14	13

鎧と盾		必要 ランク		筋力		回避力		防護点	
鎧	イスカイアの魔導鎧			20					7
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	ファイター			合計値	11				10

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 13	10	11	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 13	10	11	17										
デリンジャー	1H	1	1	2d+ 17	10	5											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 17	10	5											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 17	10	5											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 11	10	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 14	2d+ 12	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

