キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怪物の手		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		スパイク		アクション	3	自身	自身の与える白・肉ダメージ+2
		長い腕		オート	なし	自身	肉・白攻撃の射程+1してもよい
		感覚制御マスク		ダメージ	0	自身	支援2
		超強化筋肉		ダメージ	1	自身	防御2
		巨体		ダメージ	なし	自身	転倒・移動を無効化
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		長い脚		オート	なし	自身	移動距離を+1してもよい
		かた		アクション	4	自身	移動１
		のうみそ		オート			2
		アドレナリン		オート			1
		リフレックス		オート			1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			