

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	♀
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	羊飼い			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	12	6	9
ボーナス	2	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	5	3	5	3	4

HP	28
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		4	0	5	0	3	10	7
スキル								1	5
その他									
	総計(右)		3	2					
	総計(左)				5	3	3	11	12
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	2		7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5	2		7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	6	所持金:	364	預金・借金:	
最大重量:	15				

所持品	
使い魔【感知】	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション×2【ホ】	
MPポーション×2【ホ】	
毒消し【ホ】	
チョーク	
バックパック	
初期所持金	
セッション報酬	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
タウト	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決を行う。この時達成値に+[SL*2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1シリオ1回	
効果:	対象が[タイミング:パッシヴ、メイキング]以外のスキルを使用した際その効果を打ち消す							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔を取得。使い魔は自身のみ使用可。							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果:	使い魔を所持しているときに使用可。特殊攻撃を行う。命中判定は【感知】判定となり、ダメージロールは[(SL+2)D+CL]の貫通ダメージとなる。							
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	危険感知の判定に.+1D							
アニマルエンパシー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アウリル族の羊飼いの少女
 名前は放浪を意味するラテン語ワガティオー(vagatio)から