

キャラクター名
月城悠希

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	30%
出自	親の理解	経験	裏切られた	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	0
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	1			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		他の武器装備不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
甲冑		10	-3	-3	
ハードコート		2	-2	-2	

所持品	
クリスタルシールド	
ウェポンケース	

合計装甲: 12 合計回避: -3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 奇妙な隣人P		N		
シガロイ: 泥の王-ボルボロスP	親近感	N 不安		
PC間 QB130-ケルベロスP	好奇心	N 疎外感		
PC1 光哉杏子P	憧憬	N 恐怖		
PC3 天花寺愛美P	好意	N 劣等感		
PC2 九重陽子P	連帯感	N 不安		
惑う人形 ガラティアP	遺志	N 敵愾心		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 範囲→自分へ変更 シリルLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定無効 1シリル1回								
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: シリル間 ガード値+[Lv*3]								
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[LvD]								
斥力障壁	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ -1D+[Lv*3] シリル1回								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードリシカ 1xインプ0回1回								
オリジン: ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中装甲値+[Lv*2]								
吸着	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 重力方向操作								
魔王の玉座	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 空中浮遊移動								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 異空間ゲート作成								

【役立たず-Bastard】——これは自分の力の無さを的確に表したコードネームだろう。

とある事件の際に同僚のUGNエージェントがFHへと寝返った。それを止めることができなかったのは、私の責任だ。力の無い——攻撃の出来ない“役立たず”。バスタードなんて、言い回しも皮肉じみているが、こんな私にも仕事が回ってきた。凶悪なオーヴァードという話だけれど、こんな私でどうにかできればいいのだけれど……。

幼い頃に出会った一つの盾。それは古代より生きるレネゲイドビーイングだった。それに引きずられる様に覚醒を果たした私。それから、任務の度に私が私ではなくなる感覚を覚える。でも、私にはこの力しかない。これ以外では、役に立つことなんてできない。

私に与えられたのは“護る力”

こんな歪な護りでも、人を——この世界を変えることができるのであれば、私は護ろう。この命に代えようと——私の背後に聳え立つ、絶対の城壁を通しはしない。