<del></del> キャラクター名 <del></del>	──────
ラビィ (本名不明)	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ドルイド	性別	우
称号クラス				年齢	不明
種族	ベスティア			境遇	記憶喪失
出自 闘士				目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	10	8	21	9	11
ボーナス	3	5	5 3 2		7	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	7	4	3	9	3	3

HP	62
MP	57
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右手 精霊のナイフ			6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	精霊のオーブ								
	能力値		7	0	4	0	3	13	8
スキル	アームズマスタリー、ハンターアーツ、フェイス:グライアン			12		10	5		
その他	アンチイビル			12					
	総計(右)		8	30					
	総計(左)		8	24	4	20	8	16	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

能力値 スキル その他 合計 ダイス数   トラップ探知 9 9 +3 d   トラップ解除 7 7 +3 d   危険感知 9 9 +3 d   エネミー識別 3 3 +2 d   アイテム鑑定 3 3 +2 d   魔術判定 + d + d   吸歌判定 + d   錬金術判定 + d								
トラップ解除 7 7 + 3 d   危険感知 9 9 + 3 d   エネミー識別 3 + 2 d   アイテム鑑定 3 + 2 d   魔術判定 + d   呪歌判定 + d		能力値	スキル	その他	合計	ダー	イス	数
危険感知 9   エネミー識別 3   アイテム鑑定 3   高術判定 + d   呪歌判定 + d	トラップ探知	9			9	+	3	d
エネミー識別 3 3 + 2 d   アイテム鑑定 3 4 d   魔術判定 + d   呪歌判定 + d	トラップ解除	7			7	+	3	d
アイテム鑑定 3 3 + 2 d   魔術判定 + d   呪歌判定 + d	危険感知	9			9	+	3	d
魔術判定 + d   呪歌判定 + d	エネミー識別	3			3	+	2	d
呪歌判定 + d	アイテム鑑定	3			3	+	2	d
	魔術判定					+		d
錬金術判定 + d	呪歌判定					+		d
2K-2FIS 1372	錬金術判定					+		d

	所护	寺品					
	バックパック	小型ハンマー					
	ベルトポーチ	くさび					
		┗個数管理					
	ポーションホルダー						
	ハイMPポーション	野営道具					
	┗個数管理用						
	ハイHPポーション	理力符:闇					
	┗個数管理用	理力符:地					
1							

	現在重量:	7	
--	-------	---	--

最大重量: 所持金: 196

預金・借金:

ロープ

4	所持	品
	バックパック	小型ハンマー
	ベルトポーチ	くさび
		┗個数管理
	ポーションホルダー	
	ハイMPポーション	野営道具
	┗個数管理用	
	ハイHPポーション	理力符:闇
	┗個数管理用	理力符:地
	小道具入れ	セブンダブ

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Х <del>Т</del>	
ベスティア:レプス	*	-	パッシブ	-	自身	-	-		
効果: 素手の攻撃力+CL、封鎖無効									
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-		
カ果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]									
インタラプト	*	-	判定直前	視界	単体	自動	1/シナリオ		
効果:			判员	を自動失	敗させる。				
アームズマスタリー:短剣	<b>*</b>	-	パッシブ	-	自身	_	-		
効果:			短剣:	命中判定	に+1Dする	5.			
ハンターアーツ	0	-	パッシブ	-	自身	_	-		
効果:		攻雪	と	+[SL*2]、	魔法防御	を+[SL]す	-る。		
アンチイビル	0	-	パッシブ	-	自身	_	-		
効果:			攻撃	を+[(SL*2	2)+2]する。	•			
ビースティング	1	4	メジャー	-	単体	命中	-		
効果:					[(SL+1)D]	-			
フォースウェポン	2	10-2	マイナー	-	自身	自動(魔術)	Lv/シナリオ		
効果: <光>属性	生の魔法	去ダメージ	に変更、対象の	の【魔法防	御力】をC	とみなし	CHPダメー	-ジを算出する。	
ホーリーサイド	*	5	セットアップ°	-	自身	自動	シーン1回		
効果:					クーン終了まで				
ホーリーフォース	*	4	ホーリーサイト゛	-	自身	自動	-		
効果:		《ホーリーサイト	"》を「対象:	場面(選択	)」「射程	: 視界」に	変更する。		
ホーリーストーム	<b>*</b>		ムーブ				1/シナリオ		
効果: 攻撃を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。									
マスターアーツ	<b>*</b>		パッシブ			-	-		
効果:    「分類:妖魔		、魔族」と				のエネミー	-に適用可能	能となる。(適用済)	
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-		
効果:					E+1Dする。	>			
ファインドトラップ	1	-	パッシブ			-	-		
効果:					+1Dする。				
リムーブトラップ	1		パッシブ			_	-		
効果:			罠角	解除判定に	+1Dする。				

特に意味のないメモ 記憶も無工 目的も無工 木こりは一日一度来る

俺らこんな森いやだ 俺らこんな森いやだ 冒険に出るだ

記憶を失くしてしまった少女は過去を知らない。 目的を失ってしまった少女は未来も知らない。

今を生きる少女にあるのは戦うための力と、原因の分からない喪失感だけだ。 人間を見て、ふと懐かしさを感じた少女は自身を人の姿へと変え冒険者達が集う宿へと向かっていく…

		──」  プレイヤー名	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラビィ (本名不明)			トレーニング:感知	1	-	パッシブ	_	自身	-	-	
			効果:			【原	数知】の基	本能力值+	3		
	所护	<del></del>	ヒューマナイズ	1	_	効果参照	-	自身	【精神】	-	
野菜			効果: 人間	引種族σ	姿になれ	る。見破る場合	、相手の	【感知】と	自身の【精	「神】との	 対抗を行う。
L個数管理			アニマルハンド	1	_	パッシブ	_	自身	-	-	
			効果:			武器	が持てる。	ようになる	0		
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:								
			効果:							<b>.</b>	
			効果:				1				
			効果:				1				
			効果:				T	1			I
			効果:				ı				T
			効果:		1				1		
			±								
			効果:		1	T	I	Τ	T		
			効果:	_	1			1	T		
			# m .								
			効果:		1				1		
			**************************************								
			効果:		1	1	I	Τ	T		
			**B.								
			効果:		1	T	I	Τ	T		
			±								
			効果:								