キャラクター名

シナリオ3手駒

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		銃神		オート			射撃マニューバの出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2+射撃攻撃1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1		ターン終了まで自身への攻撃判定-1
頭		カンフー		オート			1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断
胴		しんぞう		オート			1
胴		やぶれひまく		ダメージ			防御2
頭		精神汚染(極)		アクション	3	0~1	精神攻撃1+全体攻撃