キャラクター名

アリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		せぼね		アクション	1	自身	どうターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト－１
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時このパーツ＋損傷修復
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御＋１切断無効
腕		こぶし		アクション	2	1	肉弾戦攻撃＋１
腕		うで		ジャッジ	1		支援＋１
腕		かた		アクション	4	自身	移動＋１
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃＋２
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御＋爆発無効化
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋１
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１
頭		アクセサリー		オート			たからもの、大きなリボン
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定できる
メインクラス		平気		オート		自身	損傷してもターン終了までマニューバ使用可
メインクラス		死に続け		ラピッド	1	自身	損傷した基本パーツ修復
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで対自分すべての攻撃判定－１