

キャラクター名 15 超キャラ	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	14		31	5	ファイター	13	エンハンサー	5
体	7	敏捷度	3	26		42	7	フェンサー	1	アルケミスト	1
		筋力	12	10		29	4	プリースト	13	ライダー	11
心	7	生命力	5	19		31	5	マジテック	15	デーモンルーラー	2
		知力	11	46	2	66	11	スカウト	7	ミスティック	1
		精神力	8	35		50	8	レンジャー	9		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	両手利き	IB32 p	交易共通語		○	○	
ルーンマスター	IB34 p	頑強	218 p	魔神語		○		
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p	魔動機文明語		○	○	
トレジャーハント	2120 p	超頑強	IB29 p	シャドウ語		○	○	
ファストアクション	2123 p	マルチアクション	IB39 p					
治癒適正	2122 p		p					
不屈	2123 p		p					
ポーションマスター	2123 p		p					
魔法誘導	223 p		p					
魔法収束	227 p		p					
魔法制御	222 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術	
むし	パークメール
アンチボディ	
メディテーション	
スケイルレギンス	
スフィンクス	
きじゅうの献身	
ふりおろし	
特殊攻撃指令	
大型制御	
人馬いったい	
空中騎乗	
ふりおろし2	
バランス	
ふりおろし3	

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	13	18	20		17	鎧	マナコート	1	10	
	グラブラー	0					盾	スパイクシールド	13	1	2
	フェンサー	1	6	8		5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	21	12		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 2	10	27										
	デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 2	10	27										
	デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 2	10	27										
	デリンジャー+1	1H	1	2	2d+ 2	10	27										
スティールブレイド	1H	19		2d+ 18	10	17	24										
ジェザイル	2H	10		2d+ 0	10	27											
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	44 m	132 m	2d+ 21	12	121	神聖魔法	13	24			
						魔動機術	15	26			
						召異魔法	2	13			

装備品		説明	装備品		説明
頭	ふろーずん大	ジェノバレ、ミニマムリーブ			
耳	ふろーずん大				
顔	ふろーずん大				
首	浄化の聖印				
背中	獣のドミネイターズマント+マギ大				
右手	知力腕輪				
腰	多機能ガンベルト+不壊のバックル				
足	ふろーずん大				
その他	マギ大				

—その他メモ		自動失敗
シーナ：10d6		チェック
SwordWorld2.0：(10D6) → 40[5,3,2,5,1,3,6,4,6,5] → 40		□□□□⑤
シーナ：10d6		□□□□⑩
SwordWorld2.0：(10D6) → 33[2,6,2,3,5,4,3,1,4,3] → 33		□□□□⑮
シーナ：10d6		□□□□⑳
SwordWorld2.0：(10D6) → 43[4,3,6,6,1,4,6,5,6,2] → 43		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

