キャラクター名: フレデリカ・ミラ・スカーナイト

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	呪術師	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	8	経歴	5-2-1 幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	-4000		1-6-2 溺れたことがある		
			6-3-1 人族だった前世の記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	3		18	3
		敏捷度	4	8		22 + 2	4
体	12	筋力	7	5		24	4
		生命力	9	3		24	4
心	8	知力	17	11		36 + 1	6
		精神力	3	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
コンジャラー	5		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドラゴンスケイル		14	+1	+6
盾	スパイクシールド		13	+1	+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	14	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルスピア	1h	18	-1	2d+ 10	10	15	33										
ミスリルスピア 魔法の発動体+100G	2H	18	-1	2d+ 10	10	15	43										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)x2	○□□○□□
魔晶石(3)x10	○□□○□□
	○□□○□□
筆、インク	○□□○□□
白紙の本（20ページ分）	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 910 G

預金・借金 G

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
魔力撃	227 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
武器習熟II/スピア	221 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 14	9

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	11			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
	50
	50
PC称号:宵闇の竜(ドレイク・ナハト)	30
名誉点 所持 20 /合計	150

	装備品	説明
頭	リボン	青いリボン
耳	リングピアス(銀製)	魔法の発動体
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首		
背中	ロングマント	フード付き シャンデル製
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1 ガーターベルト付
足	韋駄天ブーツ	通常移動+5m全力+15m シャンデル製
その他	疾風の腕輪	

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

フレデリカ・ミラ・スカーナイトの別側面（オルタナティヴ）
クラス:ランサー(槍)
ランク：0
種族:ドレイクナイト
宝具:宿命を繋ぐ黒の龍槍(フェイタリア)
ひとつ運命が違えばあり得たかもしれない未来の可能性
宿命の鍵の正式な継承者の片割れ
手にした魔槍は血統が繋いだ一種の呪い

今回は本人ではなく、宵闇の竜(ドレイク・ナハト)と呼ばれるドレイク（剣無し）を媒体として召喚され
本来の力は発揮できない

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟