

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ドルイド	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	グライアイ			境遇	師匠
出自 (効果)	脱走者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	20	12	9	14	8	7
ボーナス	4	6	4	3	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	8	5	3	5	3	2

HP	59
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	朝ちゅん丸 (相当品: 村正)	至近	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	胴着					7			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		8	0	5	0	3	10	10
スキル	ハンターアーツ			10		10	5		
その他	漆黒の星		1					1	
	総計(右)		9	24					
	総計(左)		10	10	5	18	8	11	10
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
剣鬼の鍔	
漆黒の星	
HHPP	

現在重量: 3  
 最大重量: 12  
 所持金: 650  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:	1							
効果:								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:								武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]
	1							
効果:								
グライアイ: スパイトアイ	1		リアクション		自身	自動成功	Sn1	
効果:								HPロス10
	1							
効果:								
インタラプト	1		効果参照				Snr1	
効果:								スキル失効
	1							
効果:								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果:								RAR-1D
フォースウェポン	3	10	マイナー		自身	自動成功	Snr3	
効果:								光魔Dmg化、魔防0、Sn持続
	1							
効果:								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果:								片、無盾: Dmg+10、物+10、魔+5
アームズマスタリー: 刀	1		パッシブ		自身			
効果:								刀: 命中+1d
マスターアーツ	1		パッシブ		自身			
効果:								分類無制限
	1							
効果:								

サムライチャンプを夢見る少女。

小さい頃人間の子供たちにいじめられていたところをのちに師匠となる人物に「力がほしいか」といわれホイホイついていって普通に稽古をつけられた。メキメキちからをつけ遂にいじめっ子たちをゴコって帰ってくると師匠は居なくなっていた。

突如蒸発した師匠を探すため、師匠が普段から口にしていた、よくわからないけどすごい存在「サムライチャンプ」になるため冒険者を目指す。

刀の名前は「あさちゅん丸」

