

キャラクター名
鈴麗

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 13 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示 | |
| サブクラス | ロマネスク | 寵愛点 | 21 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 花園 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| ×青い空 | 空は確かに青かった、今見える空はどろりと濁った紺色だけだ。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものであった。もうあの青い空は見ることもできないのだろうか、 |
| ×黒い館 | 寝癖のようは、不気味な黒い髪が頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああそれが思い出せないのだ、 |
| 星空 | 夜空に光る月、星、かつての美しいあなたの空をあなたはおぼえている。かつての頃はこれほどまでに美しかったのに、今の頃はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が寂しい、 |
| 窓から | 窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない、 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 1 | 3 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 2 | 1 | 3 |

| 未練 | | | |
|----------|----|---------|--|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| ×たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | 小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて映していたものは大切な。破壊で狂気点+1 |
| ×タマモキヤット | 独占 | 3 ①②③④⑤ | |
| ×墓守 | | 3 ①②③④⑤ | |
| トレイター | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| シオン | | 2 ①②③④⑤ | |
| ツグミ | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|-----------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | なし | | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | なし | 自身 | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで自身の攻撃判定+1 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | アームバイス習得 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | +2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | +1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 0 | +1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2、射撃・砲撃にのみ |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | +1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援+1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動+1 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 3 | 0~1 | 射撃2+連撃 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 4 | 1~3 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2か妨害2 |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | | | 小さな手鏡。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うアクション1つのコスト-1 |
| 胴 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定への重複は不可。 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 腕 | | | | オート | なし | 自身 | 対話判定+1 |