

キャラクター名
鈴麗

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	21

初期配置	花園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
×青い空	空は確かに青かった、今見える空はどろりと濁った紺色だけだ。鮮やかな青い、抜けるような空をあなたは知っている。それはかつて当たり前のものであった。もうあの青い空は見る事ができないのだろうか、
×黒い館	寝癖のようは、不気味な黒い髪が頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入ったら……ああそれが思い出せないのだ、
星空	夜空に光る月、星、かつての美しいあなたの空をあなたはおぼえている。かつての頃はこれほどまでに美しかったのに、今の頃はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が寂しい、
窓から	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
×たからもの	依存	3 ①②③④⑤	小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて映っていたものは大切な。破壊で狂気点+1
×タマモキヤット	独占	3 ①②③④⑤	
×墓守		3 ①②③④⑤	
トレイター	対抗	3 ①②③④⑤	
シオン		2 ①②③④⑤	
ツグミ		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし		バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身の攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	アームバイス習得
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	+2
頭		めだま		オート		自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート		0	+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃にのみ
頭		カンフー		オート			+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃2+連撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		手鏡		オート			小さな手鏡。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の判定への重複は不可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕				オート	なし	自身	対話判定+1