

キャラクター名 マーズ・ゼルコヴァ	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シャーマン	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	エルダナーン			境遇	放浪者
出自 (効果)	よみがえり			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	8	12	31	7	29	12
ボーナス	6	2	4	10	2	9	4
クラス修正	0	2	0	2	1	2	1
他修正						4	
能力値	6	4	4	12	3	15	5

HP	102
MP	137
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召還具：カドケウス			15				-1	
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	腐敗のフード				-1	4	1		-2
胴部	腐敗の衣					10			-1
補助	腐敗の外套				-1	7	0		2
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	4	0	15	7	11
スキル									
その他									+15
総計(右)			4	15					
総計(左)			4	0	2	29	16	3	25
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 3 d
エネミー識別	12		3	15	+ 4 d
アイテム鑑定	12			12	+ 3 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定	15			15	+ 3 d
錬金術判定	4			4	+ 3 d

所持品	
祝福の花	
名馬	
釣竿	
MPPOT*15	
万能薬*10	
HPPOT*10	

現在重量：	19	所持金：	17137	預金・借金：	
最大重量：	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：4d+CL*3HP回復								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ					
効果：								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：3D点HP回復。行動済み								
ディヴァインコール	1	6	セットアップ					
効果：召還具を呼び出して装備する								
エフィシエント	5		パッシブ					
効果：魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう 魔術の効果に+ [ S L X 幻する。このスキルは効果をダイスで求める魔術のみ効果がある。								
アタックハイロウ	1	10	セットアップ		場面(選択)			
効果：あなたが「種別：召喚具」の武器を装備している時のみ使用可能。対象にダメージ増加を行なう。対象に魔術を使用し、攻撃のダメージに+[SL X3]する。このスキルはあなたを対象にできない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
アドバイス	1		判定の直前					
効果：対象が行なう判定の直前に使用 する。その判定に+ 1 Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。1 シナリオに[ S L + 1] 回使用可能。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌		
効果：行動済の対象のみ効果がある。対象に呪歌を使用し、未行動にする。1 シーン S L 回使用可能。								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功		
効果：								
タングル	1		効果参照	20m				
効果：効果：対象リアクションの判定を行なったスキルやフェイトによる振り直しも終了したあとで使用する。対象に魔術を使用し、その判定で振ったダイスのうち、1個を無効にして結果を算出する。その結果の目のダイスが2個以下になればクリティカルではなく、すべてのダイスが10目となればファンブルとなる。1シナリオに1回使用可能。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象に魔術を使用し、対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。パッドステータスは、このスキルの対象が与えることに注意。1ラウンドに1回使用可能。								
アニスゼティック	1	6	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象に魔術を使用することで、対象が行なうその攻撃で1点でも HPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。パッドステータスは、このスキルの対象が与えることに注意。1ラウンドに1回使用可能。								

ナヴァールの諜報  
種別：サービス レベル：1重量：0価格：購入不可 鑑定値：一効果：パッシブ プリアプレイにギルドサポートの《情報網》(『R2』 P113)、《偽装情報》(『上級』 P118)、《救出》(『上級』 P118)からひとつを選択する。あなたが所属しているギルドは、選択したギルドサポートを選択したものとして扱う。この時、選択できるギルドサポートの数の上限を超えてもよい。この効果はシナリオ終了まで持続する。解説：ナヴァールの密偵として、同僚からのサポートにより、諜報活動を有利に進める。  
プロテクション 5d6+28 (カドゥケウス使用時5d6+43)  
ヒール 4d+48 (カドゥケウス使用時4d+63)  
リンクアイテム腐敗の効果で全ての判定+1D

