

キャラクター名
ネロ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
うそ	
ゲーム	
戦火	
最終戦争	
蟲	
名前	セッションやつ
ユーミ	セッションやつ

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	4	5

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミント	依存	1	①②③④⑤	
あいちゃん	信頼	3	①②③④⑤	
リリー	保護	3	①②③④⑤	
クタントラ	執着	3	①②③④⑤	
ツジキ	対抗	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない
ポジション		敵は敵		オート	なし	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	任狂1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。ダメージ+2
ポジション		修羅		ジャッジ	任狂1	自身	支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・破断判定の出目はすべて+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時や戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては扱わない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージ+1
サブクラス		墮地獄		アクション	任狂1	自身	あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		リフレックス		オート	なし	自身	1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし