キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	7	4	24	4
		敏捷度	10	6		24	4
体	13	筋力	1	2	2	18	3
		生命力	3	2		18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	5		
セージ	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
命中強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化 必筋+10、魔法の武器化、専用化	1H	15	2	2d+ 14	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -12090 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	7			

装備品	説明
頭 聖印	青い炎、グレンダール
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
1  (□□□□…)  2D6：4 (2,2)  [ 計：4 ]
2  (□□□□…)  2D6：7 (2,5)  [ 計：7 ]
3  (□□□□…)  2D6：5 (1,4)  [ 計：5 ]
4  (□□□□…)  2D6：6 (5,1)  [ 計：6 ]
5  (□□□□…)  2D6：5 (2,3)  [ 計：5 ]
6  (□□□□…)  2D6：9 (3,6)  [ 計：9 ]
7  (□□□□…)  2D6：11 (6,5)  [ 計：11 ]
8  (□□□□…)  2D6：7 (6,1)  [ 計：7 ]
9  (□□□□…)  2D6：6 (3,3)  [ 計：6 ]
10  (□□□□…)  2D6：7 (5,2)  [ 計：7 ]
11  (□□□□…)  2D6：5 (4,1)  [ 計：5 ]
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟