キャラクター名

アラウル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱する人の遺品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
戦火	戦争の中を逃げ惑う。焼ける。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ惑う中、全てが認められなくて、ふらふらと彷徨う。孤んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に見えて思えて。あなたは手を差し伸べた。
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レプリ	独占	3	①②③④⑤	
マリエーレ	独占	3	①②③④⑤	
絵理	信頼	3	①②③④⑤	
APORO	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う変わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストにしてもよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。次カウントまで所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他のしまいが攻撃対象とした的に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気店を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く