キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	5	1	24	4
		敏捷度	5	5		18	3
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	1	1		15	2
心	9	知力	9	4	2	24	4
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50

名誉点 所持 50 /合計 200

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化　魔法の武器化、専用化、オーダーメイド加工	1H	8	2	2d+ 13	10	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 23000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

装備品	説明
頭 聖印	専用化、青い炎
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ

1 (□□□…) 2D6：4 (2,2) [計：4]
2 (□□□…) 2D6：7 (2,5) [計：7]
3 (□□□…) 2D6：5 (1,4) [計：5]
4 (□□□…) 2D6：6 (5,1) [計：6]
5 (□□□…) 2D6：5 (2,3) [計：5]
6 (□□□…) 2D6：9 (3,6) [計：9]
7 (□□□…) 2D6：11 (6,5) [計：11]
8 (□□□…) 2D6：7 (6,1) [計：7]
9 (□□□…) 2D6：6 (3,3) [計：6]
10 (□□□…) 2D6：7 (5,2) [計：7]
11 (□□□…) 2D6：5 (4,1) [計：5]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟