キャラクター名

レプリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	煉獄時のみ、行動値が最大値まで回復する
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行う
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つラピッドで使用可能
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象姉妹１体と対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アンデットガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２＋連撃+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く