キャラクター名
ダンタリオン

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	22
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	錬金術師			**目標**	命令→放浪

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	8	8	37	7	33	12
ボーナス	10	2	2	12	2	11	4
クラス修正	0	1	0	4	1	2	0
他修正							
能力値	10	3	2	16	3	13	4

HP	205
MP	210
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ケセドの杖	至近	0	8				0	
左手									
頭部	腐敗のフード				-1	4	1		
胴部	魔道服				-2	5	-4		-3
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			3	0	2	0	13	5	15
スキル									
その他	瘴気の結晶					1	1		
総計(右)			3	8	-2	17	11	5	12 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 5 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ 3 d
呪歌判定	13			13	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
祝福の花	勇気のホイッスル(3500G 重量2)*1
瘴気の結晶	生命の呪符(20000G)
異次元バック	野菜(20G)
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
名馬	
ハイHPポーション(200G)	
ハイMPポーション(300G)	
MPポーション(50G)	
万能薬(300G)	
蘇生薬(5000G)	

現在重量： 62		
最大重量： 81	所持金： 146150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	PV	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/DR	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
コンコーダンス	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	場面(選択),視界の全てのエネミー識別							
ナチュラルヒストリー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+2d							
エフィシエント	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	DR付魔術の効果に+[SL*2]							
エルダーマジック	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
プリペアード	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	パリペイティアを2/SNにする							
エングレイブド	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイにEP[SL]*3+1取得。EP0でNPC化							
ハイプロテクション	5	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	プロテクションの効果+[SL]*3+5							
バリア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	プロテクションを1/DRにする。							
ラース	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	ビジテイションの分類制限解除、効果+[SL*2]							
シールドブースト	3	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ軽減魔術の効果+[SL*3]							
アタックブースト	3	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ増加魔術の効果+[SL*3]							
ソウルコンバート	1	-	効果	-	自身	自動	-	
効果：	スキル効果でFt消費時、Ft1点につきMP10で代替							
ディスタンスマジック	1	4	効果	-	自身	自動	-	
効果：	魔術と同時使用。射程+10							

プロフェッサー

キャラクター名
ダンタリオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイッククヒール	1	5	INP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	イニシアチブにヒール使用							
ファイトソング	1	-	SUP	20m	単体※	自動	1/SR	
効果：	1/SRの回数を1回復							
エンサイクロペディア	1	-	SUP	-	自身	自動	-	
効果：	エネミー識別を行う							
クイックサーチ	1	5	SUP	-	自身	自動	-	
効果：	エンサイクロペディア+SUPスキル1つ使用							
ウィークポイント	1	8	SUP	20m	[SL]体	知力	-	
効果：	エネミー識別済みの対象のReA-1d。Rd持続。							
スピリチュアルウェポン	2	8	SUP	-	自身	自動	SL+1/SR	
効果：	武器攻撃ダメ+10。SN持続。							
ヒール	1	4	MJ	20m	単体	魔術	-	
効果：	HP3d+CL*3回復							
ジョイフルジョイフル	2	7	MJ	20m	単体※	呪歌	SL/SN	
効果：	行動済みを未行動にする。							
レイズ	1	10	MJ	20m	単体	魔術	-	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを[2D]点にする							
ホーリーウェポン	1	4	MJ	20m	単体	魔術	-	
効果：	武器攻撃ダメ+3。SN持続。							
シーリィ	3	6	CR時	20m	単体	自動	-	
効果：	ダメージ+[SL*10]							
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動	1/SN	
効果：	判定を【知力】判定で代用							
パリペイティア	1	-	判定後	20m	単体	自動	2/SN	
効果：	Ft1消費。判定を振り直す。							
ビジテイション	5	6	DR前	20m	単体	自動	-	
効果：	妖魔・魔獣・魔族+ダメ[SL]*5							
アフィクション	1	-	DR後	20m	単体	自動	1/SR	
効果：	ダメージを0にする							
レイズチャーム	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/SR	
効果：	生命の呪符を全消費。行動済みHP1d点回復。							
アンデットライフ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	1/SR	
効果：	BP3消費。行動済みHP1d点回復。							
奇跡の滴	1	-	INP	30m	単体	魔術	-	
効果：	Ft3消費。HP5d+CL*10回復							
聖なる契約	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	アコ、プリスキルのダメ増加効果+10							
尊き覚醒	1	-	効果	視界	単体※	自動	1/SR	
効果：	対象の戦闘不能になった直後、HP30で復活、未行動の場合行動済みにならない							
アルケミーノウリッジ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	錬金術【知力】判定+1d							
トレーニング:知力	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							

キャラクター名
ダンタリオン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:筋力	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング:精神	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング:幸運	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	幸運基本値+3							
モンスターロア	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+1d							
エンラージリミット	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	所持品重量+[筋力基本値*2]							
バイタリティ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	MHP+[CL]							
フェイス:アエマ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	HP,MP回復+2							
アイテムマスタリー	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	【HP】【MP】を消費するアイテムの消費に-2							
リサーチ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	【感知】の情報収集+1d							
スティグマ	1	-	効果	-	自身	自動	1/SR	
効果：	判定後、達成値+1d。Ft1消費							
ホーリーオーダーⅠ	1	Ft1	効果	-	自身	自動	-	
効果：	《ホーリーウェポン》を範囲（選択）に変更							
ホーリーオーダーⅡ	1	Ft1	戦闘前	-	自身	自動	-	
効果：	《ホーリーウェポン》を使用する							
シニスター	1	-	SUP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	使用上限以下のFt消費。Ft1点につき[CL*2]回復							
サンクチュアリ	1	12	MV	-	自身	自動	1/SR	
効果：	単体のアコ系の魔術を「十字(選択),0sq]に変更							
マジックキャンドル	1	6	MJ	効果	効果	魔術	-	
効果：	エリアの明度を2or3に変更する。							
ファーストエイド	1	-	MJ	至近	単体	器用	-	
効果	:対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その 判定に成功した場合、対象の戦闘不能 を回復し、【ＨＰ】を1する。なお、対象 は行動済となる。							
ホーリーオーダーⅢ	1	Ft1	プロテクション	-	自身	自動	-	
効果：	プロテクションを範囲(選択)にする。							
フックダウン	1	3	CUP	-	自身	自動	1/SN	
効果：	ポーション使用							
ベアアップ	1	-	PV	-	自身	-	-	
効果：	スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定+1d							
効果：								
効果：								
効果：								