

キャラクター名  
飯島 堅哲 (いじま けんてつ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGN支部長
オプション		年齢	40代	性別	男性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	0	0			3	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	1	1	3			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾	白兵	3r		0		シールドクリエイトで作成。ガード値[lv*2+7]
ヒール		1r+5		0		lvD+精神だけ対象のHP回復
100%超ヒール		2r+5		0		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		lv*2+11	0	0	黒曜の鎧で作成。ガード値基本23
ハードコート	8	2		-2	常に羽織っている。

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
チルドレン達	P 庇護	N 悔悟		
Dロイス: 錬金術師	P	N		
玉野椿	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アーマークリエイト	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果: シーン中防具装備。詳細は防具参照。								
氷盾	3	2	オート	-	自身	-		
効果: ガード値+[lv*5]								
砂の結界	1	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果: カバーリング。行動済みでも使用可、使用後も行動済みにはならない。								
シールドクリエイト	2	5	マイナー	-	-	自動		
効果: 武器作成。詳細は下記参照								
ヒール	1	2	メジャー	-	単体	自動		
効果: 対象のHPを[lvD+精神]点回復								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

HPはそんなに高くないし【肉体】も全然高くないせに筋肉ムキムキの巨漢。その筋肉ぶっちゃけハリボテでは？

硬い装甲と盾で味方を守るのが役目で、自身のメジャーアクションでは味方を回復する。  
 装甲値は【アーマークリエイト】とハードコートを合わせて19  
 ガード値は【シールドクリエイト】の盾と【氷盾】を合わせて26  
 合計で45のダメージ軽減

100%超時はエフェクトレベルが上がるため、装甲値21、ガード値33で合計56のダメージ軽減となる。