キャラクター名
飯島　堅哲（いいじま　けんてつ）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	UGN支部長
オプショナル		年齢	40代	性別	男性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自	資産家	経験	仲間の死	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	3			5
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：[illegible]	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾	白兵	3r		0		シールドクリエイトで作成。ガード値[Iv*2+7]
ヒール		1r+5		0		IvD+精神だけ対象のHP回復
100%超ヒール		2r+5		0		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマークリエイト		Iv*2+11	0	0	黒曜の鎧で作成。ガード値基本23
ハードコート	8	2		-2	常に羽織っている。

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
チルドレン達	P　庇護	N　悔悟		
Dロイス：錬金術師	P	N		
玉野椿	P 連帯感	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
アーマークリエイト	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	シーン中防具装備。詳細は防具参照。							
氷盾	3	2	オート	-	自身	-		
効果：	ガード値+[Iv*5]							
砂の結界	1	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：	カバーリング。行動済みでも使用可、使用後も行動済みにはならない。							
シールドクリエイト	2	5	マイナー	-	-	自動		
効果：	武器作成。詳細は下記参照							
ヒール	1	2	メジャー	-	単体	自動		
効果：	対象のHPを[IvD+精神]点回復							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

HPはそんなに高くないし【肉体】も全然高くないくせに筋肉ムキムキの巨漢。その筋肉ぶっちゃけハリボテでは？

硬い装甲と盾で味方を守るのが役目で、自身のメジャーアクションでは味方を回復する。
装甲値は【アーマークリエイト】とハードコートを合わせて19
ガード値は【シールドクリエイト】の盾と【氷盾】を合わせて26
合計で45のダメージ軽減

100%超時はエフェクトレベルが上がるため、装甲値21、ガード値33で合計56のダメージ軽減となる。