キャラクター名: ミライ・シキーナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	8430		魔物を倒した事がある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	1		13	2
		敏捷度	2	1		7	1
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	6	4		18	3
心	9	知力	9	4		22 + 2	4
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	6		
レンジャー	2		
セージ	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス+1 2Hの場合威力30	1H	15	2	2d+ 11	12	11	20										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
かばう	224 p		p
マルチアクション	2125 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
未定	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ムコソール草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
プレートアーマー	○□□○□□

マダム・ヘドロンの指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
10359 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 8	8

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
称号「生きて帰りし者」	250
名誉点 所持 89 /合計	339

装備品		説明
頭	聖印	髪飾り
耳		
顔		
首	奴隷の首輪	のろわれている！
背中		
右手	腕輪(知力)	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	とんがり帽子	まもちき+1

装備品		説明
左手		

その他メモ

「ミライ・シキーナー、15歳！立派な騎士を目指してますっ！」

由緒正しき騎士の家系の生まれ。
自身も立派な騎士になりたいと思っているが、両親としては家柄に縛られずもっと自由に生きてほしいという理由で反対されている。
当人はそんな事情などつゆ知らず、実力を付けて両親に認めさせようと、自身の身の丈にはとても合わない鎧を着込んで出奔、冒険者になる。
まっすぐで、愚直に正義を愛する性格。弱きを護り、悪しきを砕かんとするその気質はまさしく騎士のそれではあるものの、
考えるより先に体が先に動くきらいがあり、無自覚に率先して厄介事に首を突っ込む傾向も。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟