キャラクター名

アスレタ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
クスリ	
恋の華	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルマン	対抗	3	①②③④⑤	
フローラ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋「爆発」無効化。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1＋切断。
		バスケット		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		金木犀の蕾		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバを再使用可能にする